

**REGULAMIN**  
**Turnieju Wsi o Puchar Wójta Gminy Szczurowa**  
**NIEDZIELISKA 16 LIPCA 2023 ROKU**

---

*Aktualizacja 28.06.2023 roku*

---

**I. Cel.**

- Popularyzacja kultury fizycznej i rekreacji wśród mieszkańców gminy,
- Upowszechnianie przepisów różnego rodzaju dyscyplin, kształtowanie właściwych postaw zawodników i kibiców,
- Wyrabianie nawyku aktywnego udziału mieszkańców w różnych formach rekreacji i zabawy,
- Integracja i aktywizacja społeczności lokalnej,
- Podnoszenie własnej sprawności fizycznej,
- Propagowanie zdrowego stylu życia.

**II. Organizator.**

- Gmina Szczurowa,
- Gminne Centrum Kultury, Czytelnictwa i Sportu w Szczurowej,
- Koło Gospodyń Wiejskich Niedzieliska,
- Sołtys wsi wraz z radą sołecką wsi Niedzieliska,
- Sołectwa wsi: Barczków, Dąbrówka Morska, Dołęga, Górka, Księżę Kopacze, Kopacze Wielkie, Kwików, Niedzieliska, Pojawie, Popędzyna, Rajsko, Rudy Rysie, Rylowa, Rząchowa, Strzelce Małe, Strzelce Wielkie, Szczurowa, Uście Solne, Wola Przemyskowska, Wrzępia, Zaborów.

**III. Termin i miejsce.**

- Turniej odbędzie się w ramach pikniku sportowo - rekreacyjnego w dniu 16 lipca 2023 r. na stadionie sportowym w miejscowości Niedzieliska,
- W turnieju uczestniczą tylko te drużyny, które zgłoszą się do organizatora, tj. Gminnego Centrum Kultury, Czytelnictwa i Sportu w Szczurowej z wymaganymi dokumentami do dnia 11 lipca 2023 roku, tj. wtorku, do godz. 12:00, a następnie potwierdzą swój udział w biurze zawodów, znajdującym się na stadionie sportowym w miejscowości Niedzieliska w dniu imprezy w godz. 11:00 – 11:45,

**IV. Warunki uczestnictwa.**

- W turnieju uczestniczą drużyny złożone z mieszkańców poszczególnych sołectw,
- Każde z sołectw reprezentuje tylko i wyłącznie jedna drużyna,
- W przypadku mniejszych wsi drużyna może składać się z mieszkańców kilku miejscowości,
- Uczestniczą wyłącznie mieszkańcy na stałe lub czasowo zameldowani lub mieszkający na terenie gminy,
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo weryfikacji danych, co w szczególności może mieć miejsce w związku ze złożonym protestem,
- **W przypadku stwierdzenia udziału nieuprawnionego zawodnika lub zawodników drużyna zostaje zdyskwalifikowana w danej dyscyplinie,**
- Listę imienną reprezentacji sołectwa poświadczą kapitan drużyny, który reprezentuje ją w trakcie turnieju (sołectwa uczestniczące we wszystkich konkurencjach mogą zgłosić **max 6** zawodników w tym **2 kobiety, 2 mężczyzn, 2 dzieci w wieku 10-15 lat. Istnieje możliwość wskazania 2 zawodników rezerwowych. Nie można dokonywać zmian wyznaczonych zawodników w trakcie**

*trwania danej konkurencji. Wśród członków każdej drużyny musi być sołtys lub członek rady soleckiej.*

- **Wymagane dokumenty:** lista uczestników potwierdzona przez kapitana drużyny bądź sołtysa (zgłoszenie drużyny) oraz oświadczenia każdego z uczestników turnieju wsi i turnieju piłki nożnej. Oświadczenia dla osób niepełnoletnich podpisują rodzice bądź prawni opiekunowie.
- Każdy z zawodników podpisując zgłoszenie oraz oświadczenie potwierdza, iż dobrowolnie bierze udział w w/w turnieju oraz jest zdrowy i nie ma żadnych przeciwwskazań medycznych do uczestnictwa w rozgrywkach. Ponadto nie będzie rościł pretensji do organizatora w przypadku powstałych kontuzji i urazów, które mogą wystąpić podczas trwania w/w turnieju. **Dodatkowe ubezpieczenie NW członków drużyn leży po stronie uczestników.**
- Wszyscy uczestnicy turnieju obowiązani są posiadać stroje sportowe tj. obuwie sportowe, koszulki z krótkim rękawem, spodenki lub dół dresów.
- Organizator nie zapewnia transportu drużyn.

#### V. Konkurencje i sposób ich przeprowadzenia.

L.p.	Nazwa konkurencji	Uczestnicy	Sposób przeprowadzenia
1	<b>Misz- masz</b>	3 zawodników z każdej drużyny: - kobieta - mężczyzna - dziecko	Zawodnicy rozpoczynają na komendę START: 1 zawodnik kobieta – rusza z linii startu do wyznaczonego miejsca gdzie wbija 3 gwoździe w drewniany pień i wraca za linię startu. Gwóźdź uznaje się za wbity jeżeli powierzchnia jego główki zrówna się z powierzchnią pieńki, do którego jest wbijany. Następnie kolejny zawodnik dziecko biegnie do wyznaczonego miejsca gdzie oddziela do miski białko, a do kubka żółtko i wraca na linię startu. Kolejny zawodnik mężczyzna biegnie do wyznaczonego miejsca i ubija białko na sztywną pianę i wraca za linię startu. Pianę uważa się za ubitą na sztywno jeżeli po obróceniu miski piana nie wypadnie. Wygrywa ta drużyna, która wykona zadanie w najkrótszym czasie.
2	<b>Solecka kasa</b>	1 zawodnik z każdej drużyny: - dziecko	Konkurencja polega na znalezieniu i odłożeniu do kubka, jak największej ilości monet z miski wypełnionej zbożem, w czasie 60 sekund. Zawodnik nie może celowo wysypywać zboża z miski. Wygrywa ten zawodnik, który znajdzie najwięcej monet, nie liczy się nominal.
3	<b>Po wykopkach</b>	2 zawodników z każdej drużyny: - kobieta - mężczyzna	Zawodnicy rozpoczynają konkurencję na komendę START. Otrzymują ziemniaki w łupinach, nóż do obierania, tarkę, miskę oraz rękawice robocze. Konkurencja polega na dokładnym obraniu w rękawicach roboczych wszystkich ziemniaków. Za obrany ziemniak rozumie się ziemniak bez żadnych fragmentów łupiny/skórki. Następnie należy obrane ziemniaki zetrzeć na tarce. Jeden zawodnik obiera ziemniaki, natomiast drugi ściera je na tarce. Każda

			drużyna otrzymuje taką samą ilość ziemniaków (wg wagi). Wygrywa drużyna, których ziemniaki po obraniu i starciu będą ważyć najwięcej.
4	<b>Do pełna</b>	1 zawodnik z każdej drużyny: - dziecko	Zawodnicy startują jednocześnie na komendę START. Zawodnik napełnia plastikowy kubek wodą z wiadra, następnie przenosi go i przelewa wodę do butelki. Czynność powtarza, aż do komendy STOP, kończącej zadanie. Zawodnik konkurencję wykonuje jedną ręką (druga unieruchomiona). Wygrywa ten zawodnik, który napełni butelkę największą ilością wody. Ilość wody zostanie oznaczona markerem na butelce.
5	<b>Wyścig sołtysów</b>	4 zawodników z każdej drużyny: - 2 kobiety - 2 mężczyzn - sołtys/radny	Zawodnicy startują jednocześnie na komendę START. Konkurencja polega na jak najszybszym przeniesieniu sołtysa/radnego na kocu przez zawodników drużyny, z linii startu do linii mety. Wygrywa drużyna, która zadanie wykona najszybciej.
6	<b>Ziemniaczany rzut</b>	2 zawodników z każdej drużyny: - 2 dzieci	Zawodnicy startują jednocześnie na komendę START. Zadanie polega na wrzuceniu do koszyka jak największej ilości ziemniaków z odległości 5 m. Każda drużyna dysponuje taką samą ilością ziemniaków (po 10 sztuk, po 5 sztuk dla każdego zawodnika).
7	<b>Slalom ogrodnika</b>	4 zawodników z każdej drużyny: - 2 kobiety - 2 mężczyzn	Pierwsi zawodnicy z każdej drużyny startują równocześnie na komendę START. Zawodnicy po pokonaniu toru przeszkód przekazują szpadel z kapustą kolejnemu zawodnikowi ze swojej drużyny na linii startu. Konkurencja polega na jak najszybszym pokonaniu toru przeszkód ze szpadlem w ręce przez wszystkich zawodników drużyny biorących udział w tej konkurencji, na którym umieszczona zostanie kapusta. Gdy kapusta spadnie należy ją podnieść i kontynuować bieg. Wygrywa najszybsza drużyna.
8	<b>Rajstopowy zawrót głowy</b>	1 zawodnik z każdej drużyny: - 1 kobieta	Zawodnicy rozpoczynają konkurencję na komendę START. Konkurencja polega na przewróceniu ułożonych butelek (5 sztuk), napełnionych wodą bez użycia rąk, nóg czy jakichkolwiek innych części ciała. Jedyne czym może posłużyć się zawodnik to nałożone na głowę (nasunięte na czoło) rajstopy z ziemniakiem umieszczonym w nogawce. Wygrywa drużyna, której zawodnik w jak najkrótszym czasie straci wszystkie butelki.
9	<b>Jajo hop</b>	3 zawodników z każdej drużyny: - 1 kobieta - 1 mężczyzna - 1 dziecko	Zawodnicy rozpoczynają konkurencję na komendę START. Zawodnicy z każdej drużyny są rozstawieni od linii startu do linii mety. Zadanie polega na bezpiecznym przetransportowaniu 3 jajek z pojemnika znajdującego się na linii startu do pojemnika na linii mety. Zawodnicy mogą podawać sobie jajka rzucając je. Wygrywa drużyna, której zawodnicy na linię mety doprowadzą jak najwięcej nie rozbitych jajek.

**Podczas turnieju, równolegle będą rozgrywane mecze piłki nożnej.** Punktacja zdobyta z rozegranych meczy, nie będzie wliczana do sumy punktów z poszczególnych konkurencji rozegranych w ramach turnieju o Puchar Wójta Gminy Szczurowa. Rozgrywki piłki nożnej będą oddzielnie punktowane i oddzielnie będą przyznawane puchary za I, II i III miejsce. Zespół grający w piłkę nożną składa się z 7 zawodników plus 4 rezerwowych, w wieku od 15 lat. Czas trwania meczu uzależniony jest od ilości drużyn. Wstępnie szacuje się 2 x 10 min. Turniej rozegrany zostanie zgodnie z obowiązującymi przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej. System rozgrywania turnieju ustalony zostanie przed rozpoczęciem gry, jednakże wstępnie planuje się, że będzie to system pucharowy. Przewidziane są zmiany maksymalnie 4 zawodników w ciągu każdego meczu.

#### VI. Punktacja.

L.p.	Nazwa konkurencji	Co jest ocenianie	Punktacja Przykładowa punktacja dla 7 drużyn biorących udział w Turnieju Solectw
1	Misz- masz	Czas	Najkrótszy czas- 7 punktów. Najdłuższy czas- 1 punkt.
2	Solecka kasa	Liczba odnalezionych monet	Liczba punktów zależy od ilości znalezionych monet. Za każdą odnalezioną monetę drużyna otrzymuje ¼ punkta.
3	Po wykopkach	Waga ziemniaków po obraniu i starciu na tarce	Największa waga startych ziemniaków- 7 punktów. Najniższa waga startych ziemniaków- 1 punkt.
4	Do pełna	Ilość wody w butelce	Najwięcej wody w butelce- 7 punktów. Najmniej wody w butelce- 1 punkt.
5	Wyścig soltysów	Czas	Najkrótszy czas- 7 punktów. Najdłuższy czas- 1 punkt.
6	Ziemniaczany rzut	Ilość trafionych ziemniaków do celu	Liczba punktów zależy od ilości trafionych ziemniaków. Za każdy trafiony ziemniak drużyna otrzymuje ¼ punkta.
7	Ślalom ogrodnika	Czas	Najkrótszy czas- 7 punktów. Najdłuższy czas- 1 punkt.
8	Rajstopowy zawrót głowy	Czas	Najkrótszy czas- 7 punktów. Najdłuższy czas- 1 punkt.
9	Jajo hop	Ilość nierozbitych jajek na linii mety.	Za każde nierozbite jajko w pojemniku na linii mety drużyna otrzymuje ½ punkta.

#### Uwaga!

- Drużyny, które nie będą uczestniczy w poszczególnych konkurencjach, w klasyfikacji generalnej otrzymują 0 pkt. za tę konkurencję.

## **VII. Nagrody.**

Turniej Piłki Nożnej, oraz Turniej Wsi o Puchar Wójta, będą oddzielnie punktowane. Drużyny, które otrzymają najwięcej punktów, otrzymują puchary za I, II i III miejsce **oraz nagrody finansowe.**

Każda drużyna biorąca udział w Turnieju Piłki nożnej otrzyma nagrody rzeczowe.

## **VIII. Postanowienia końcowe.**

- Organizatorzy zapewniają obsługę medyczną, techniczną, sędziowską, nagłośnienie oraz poczęstunek dla uczestników
- Koszty organizacyjne, zakup nagród pokrywają organizatorzy,
- Pozostałe koszty pokrywają uczestniczące w turnieju drużyny,
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu,
- Interpretacja niniejszego regulaminu należy wyłącznie do organizatorów imprezy,
- **Organizator zastrzega sobie prawo zmiany w regulaminie. W przypadku istotnych zmian zobowiązuje się do powiadomienia zawodników o zaistniałych zmianach w regulaminie.**
- **We wszystkich sprawach nieujętych w regulaminie decyduje Organizator Turnieju, któremu przysługuje wiążąca i ostateczna interpretacja Regulaminu.**

Zgodnie z obowiązującymi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych, Gminne Centrum Kultury Czytelnictwa i Sportu w Szczurowej uprzejmie informuje, że w celach dokumentacyjnych przebieg imprezy będzie utrwalany za pomocą wszelkich technik fotograficznych i nagraniowych przez obsługę audio wideo z Gminnego Centrum Kultury, Czytelnictwa i Sportu w Szczurowej, Urzędu Gminy Szczurowa oraz media, które wcześniej uzyskały pozwolenie na udział w wydarzeniu. Uczestnicy imprezy wchodząc na jej teren przyjmują do wiadomości oraz zgadzają się na powyższe warunki.