

REGULAMIN
Turnieju Wsi o Puchar Wójta Gminy Szczurowa

I. Cel.

- Popularyzacja kultury fizycznej i rekreacji wśród mieszkańców gminy,
- Upowszechnianie przepisów różnego rodzaju dyscyplin, kształtowanie właściwych postaw zawodników i kibiców,
- Wyrabianie nawyku aktywnego udziału mieszkańców w różnych formach rekreacji i zabawy,
- Integracja społeczności lokalnej,
- Podnoszenie własnej sprawności fizycznej,
- Propagowanie zdrowego stylu życia,

II. Organizator.

- Gmina Szczurowa,
- Gminne Centrum Kultury, Czytelnictwa i Sportu w Szczurowej,
- Sołectwa wsi: Barczków, Dąbrówka Morska, Dołęga, Górka, Księża Kopacze, Kopacze Wielkie, Kwików, Niedzieliska, Pojawie, Popędzyna, Rajsko, Rudy Rysie, Ryłowa, Rząchowa, Strzelce Małe, Strzelce Wielkie, Szczurowa, Uście Solne, Wola Przemysłowa, Wrzępia, Zaborów.

III. Termin i miejsce.

- Turniej odbędzie się w ramach pikniku sportowo - rekreacyjnego w dniu 29 sierpnia 2021 r. na stadionie sportowym w miejscowości Ryłowa,
- W turnieju uczestniczą tylko te drużyny, które zgłoszą się do organizatora, tj. Gminnego Centrum Kultury, Czytelnictwa i Sportu w Szczurowej z wymaganymi dokumentami do dnia 20 sierpnia br., do godz. 13:00, a następnie potwierdzą swój udział w biurze zawodów, znajdującym się na stadionie sportowym w miejscowości Ryłowa, w dniu imprezy w godz. 12:00 – 12:30,

IV. Warunki uczestnictwa.

- W turnieju uczestniczą drużyny złożone z mieszkańców poszczególnych sołectw,
- Każde ze sołectw reprezentuje tylko i wyłącznie jedna drużyna,
- W przypadku mniejszych wsi drużyna może składać się z mieszkańców kilku miejscowości,
- Uczestniczą wyłącznie mieszkańcy na stało lub czasowo zameldowani lub mieszkający na terenie gminy,
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo weryfikacji danych, co w szczególności może mieć miejsce w związku ze złożonym protestem,
- **W przypadku stwierdzenia udziału nieuprawnionego zawodnika lub zawodników drużyna zostaje zdyskwalifikowana w danej dyscyplinie,**
- Listę imienną reprezentacji sołectwa poświadcza kapitan drużyny, który reprezentuje ją w trakcie turnieju (sołectwa uczestniczące we wszystkich konkurencjach mogą zgłosić *max 6* zawodników w tym *2 kobiety, 2 mężczyzn, 2 dzieci w wieku 10-15 lat. Istnieje możliwość wskazania 2 zawodników rezerwowych. Nie można dokonywać zmian wyznaczonych zawodników w trakcie trwania danej konkurencji. Wśród członków każdej drużyny musi być sołtys lub członek rady sołectkiej.*
- **Wymagane dokumenty: lista uczestników potwierdzona przez kapitana drużyny (sołtysa) – zgłoszenie drużyny wraz z oświadczeniem,**
- Każdy z zawodników, podpisując zgłoszenie oraz oświadczenie, potwierdza, iż dobrowolnie bierze udział w w/w turnieju oraz jest zdrowy i nie ma żadnych przeciwwskazań medycznych do uczestnictwa w rozgrywkach. Ponadto nie będzie rościł pretensji do organizatora

w przypadku powstałych kontuzji i urazów, które mogą wystąpić podczas trwania w/w turnieju. Dodatkowe ubezpieczenie NW członków drużyn leży po stronie uczestników.

- Wszyscy uczestnicy turnieju obowiązani są posiadać stroje sportowe tj. obuwie sportowe, koszulki z krótkim rękawem, spodenki lub dół dresów,
- Organizator nie zapewnia transportu drużyn.

V. Konkurencje i sposób ich przeprowadzenia.

- **Bieg z taczkami**
Zespół składa się z 4 zawodników (2 mężczyzn i 2 kobiety),
Zadanie polega na przewiezieniu przez mężczyznę, kobiety na taczkach wzdłuż wyznaczonej trasy, tam i z powrotem. W tym czasie przygotowują się kolejni uczestnicy danej drużyny do przejścia tacek i pokonania wyznaczonej trasy w taki sposób jak ich poprzednicy. Wygrywa drużyna która najszybciej pokona wyznaczoną trasę. Czas mierzony jest stoperem.
- **Wyścig w folii**
dorośli uczestnicy (2 kobiety i 2 mężczyzn) zostają związani folią. Zabawa polega na jak najszybszym dotarciu spiętej grupy do mety bez uszkodzenia folii. Trudność polega na tym, że uczestnicy są ściśnięci i skierowani w różnych kierunkach. Dobra komunikacja pozwoli na przewycięzenie trudności. Wygrywa drużyna która najszybciej pokona wyznaczoną trasę. Czas mierzony jest stoperem.
- **bicie piany**
każda drużyna wyznacza jednego przedstawiciela – mężczyznę, który będzie miał za zadanie jak najszybciej ubić pianę z białek. Piana musi być tak ubita, aby utrzymała się przez 5 sekund nad głową zawodnika.
- **Rzut gumofilcem**
konkurencja przeznaczona dla kobiet. Każda drużyna wyznacza jedną panią, która będzie miała za zadanie rzucić gumofilcem na odległość. Wygrywa zawodniczka, która rzuci najdalej.
- **Szukanie jajek w stogu siana/słomy**
konkurencja polega na szukaniu jaj ukrytych w sianie/słomie. Drużyna wyznacza 1 przedstawiciela. Każdy z zawodników ma zawiązane oczy. Wygrywa zawodnik, który znajdzie najwięcej jaj w wyznaczonym czasie (3 min.), punkty otrzymuje się za każde znalezione jajo (nie liczą się jaja rozbite). W przypadku trudności w odnalezieniu jaj przez uczestników konkurencji, dopuszcza się sytuacje wydłużenia czasu poszukiwania jaj.
- **bieg w worku z jajkiem** – konkurencja dla dzieci
Jedna osoba (dziecko) z każdej drużyny wchodzi do worka i skacząc jak najszybciej, pokonuje wyznaczony dystans. Na drugim końcu wyznaczonej trasy czeka drugi zawodnik (również dziecko), który po dotarciu kolegi (koleżanki) w worku, ma bezpiecznie przenieść jajko na łyżce do mety. Wygrywa drużyna, która pierwsza dobiegnie do mety z jajkiem na łyżce
- **Wyścig na trzy nogi**
w konkurencji bierze udział po dwoje dzieci z każdej drużyny. Uczestnikom stojącym obok siebie, zwróconym w jednym kierunku, związuje się nogi (prawa noga jednego z lewą drugiego). Tak „połączeni ze sobą” zawodnicy biegną po wyznaczonej trasie. Zabawa polega na skoordynowaniu ruchu i najszybszym dobiegnięciu do mety.

- **Bieg gąsienic**
Uczestnicy każdej drużyny ustawiają się za linią startu. Klękają i łapią osobę przed sobą za kostki. Na znak "gąsienice" ruszają w stronę mety. Wygra ten zespół, który lepiej poradzi sobie z zadaniem. Uwaga - jeśli gąsienica w trakcie wyścigu przerwie się, to należy zatrzymać się na chwilę i ponownie ją złączyć.
- **Napełnij butelkę**
Ustawiamy przed każdą drużyną wiaderko z wodą. Uczestnicy siadają na ziemi, jeden za drugim w rzędzie. Pierwsza osoba z rzędu trzyma plastikowy kubek, a ostatnia pustą butelkę plastikową. Na sygnał pierwsze osoby z rzędu napełniają kubek wodą i podają do sąsiadów z tyłu, przelewając wodę do butelki. Następnie przekazują pusty kubek z powrotem. Wygrywa ta drużyna, która najszybciej napełni butelkę wodą.
- **Podczas turnieju, równoległe będą rozgrywane mecze piłki nożnej.** Punktacja zdobyta z rozegranych meczy, nie będzie wliczana do sumy punktów z poszczególnych konkurencji rozegranych w ramach turnieju o Puchar Wójta Gminy Szczurowa. Rozgrywki piłki nożnej będą oddzielnie punktowane i oddzielnie będą przyznawane puchary za I, II i III miejsce. Zespół grający w piłkę nożną składa się z 7 zawodników plus 4 rezerwowych, w wieku od 15 lat. Czas trwania meczu uzależniony jest od ilości drużyn. Wstępnie szacuje się 2 x 10 min. Turniej rozegrany zostanie zgodnie z obowiązującymi przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej. System rozgrywania turnieju ustalony zostanie przed rozpoczęciem gry, jednakże wstępnie planuje się, że będzie to system pucharowy. Przewidziane są zmiany maksymalnie 4 zawodników w ciągu każdego meczu.

VI. Punktacja.

- **W konkurencjach: bieg z taczkami, wyścig w folii, bieg w worku z jajkiem, wyścig na trzy nogi, bieg gąsienic, napełnij butelkę, punkty będą przyznawane malejąco w zależności od uzyskanego czasu. Najkrótszy czas – maksymalna ilość punktów wynikająca z liczby drużyn przystępujących do konkurencji, np.: przyznawane punkty w przypadku 7 drużyn .:**

0,20 min. - 7 punktów - I miejsce
 0,24 min. - 6 punktów - II miejsce
 0,38 min. - 5 punktów - III miejsce
 0,49 min. - 4 punkty - IV miejsce
 0,55 min. - 3 punkty - V miejsce
 1,02 min. - 2 punkty - VI miejsce
 1,24 min. - 1 punkt - VII miejsce

- **W konkurencji szukanie jajek w stogu siana/słomy** – dodatkowe punkty za każde znalezione całe jajo,
- **Konkurencja ubijanie piany z białek** – dodatkowe punkty dla pierwszych 3 zawodników (I miejsce 3 punkty, II miejsce 2 punkty, 3 miejsce 1 punkt)
- **Konkurencja rzut gumofilcem** - punkty będą przyznawane malejąco w zależności od uzyskanej odległości rzutu. Najdalszy rzut – maksymalna ilość punktów wynikająca z liczby drużyn przystępujących do konkurencji

Uwaga!

- Drużyny, które nie będą uczestniczyły w poszczególnych konkurencjach, w klasyfikacji generalnej otrzymują 0 pkt. za tą konkurencję.

VII. Nagrody.

Turniej Piłki Nożnej, oraz Turniej Wsi o Puchar Wójta, będą oddzielnie punktowane. Drużyny, które otrzymają najwięcej punktów, otrzymują puchary za I, II i III miejsce.

VIII. Postanowienia końcowe.

- Organizatorzy zapewniają obsługę medyczną, techniczną, sędziowską, nagłośnienie,
- Koszty organizacyjne, zakup nagród pokrywają organizatorzy,
- Pozostałe koszty pokrywają uczestniczące w turnieju drużyny,
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu,
- Interpretacja niniejszego regulaminu należy wyłącznie do organizatorów imprezy,
- **Organizator zastrzega sobie prawo zmiany w regulaminie. W przypadku istotnych zmian zobowiązuje się do powiadomienia zawodników o zaistniałych zmianach w regulaminie.**
- **We wszystkich sprawach nieujętych w regulaminie decyduje Organizator Turnieju, któremu przysługuje wiążąca i ostateczna interpretacja Regulaminu.**

Zgodnie z obowiązującymi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych, Gminne Centrum Kultury Czytelnictwa i Sportu w Szczurowej uprzejmie informuje, że w celach dokumentacyjnych przebieg imprezy będzie utrwalany za pomocą wszelkich technik fotograficznych i nagraniowych przez obsługę audio wideo z Gminnego Centrum Kultury, Czytelnictwa i Sportu w Szczurowej, Urzędu Gminy Szczurowa oraz media, które wcześniej uzyskały pozwolenie na udział w wydarzeniu. Uczestnicy imprezy wchodząc na jej teren przyjmują do wiadomości oraz zgadzają się na powyższe warunki.